

Werkvorm 4 bij de brochure WAAR TWEE OF DRIE

Ganzenspel WAAR TWEE OF DRIE

Bedoeling van dit spel

Met dit bordspel worden een aantal thema's uit de brochure over levende geloofsgemeenschappen op een speelse wijze aan bod gebracht. Het spel bevat zowel open vragen waarin de speler een persoonlijk antwoord mag geven als opdrachten die verband houden met wat in een levende geloofsgemeenschap gebeurt. Al spelende leren de deelnemers elkaar beter kennen en komen verschillende onderwerpen aan bod.

Het is geschikt om met jong en oud te spelen. Naargelang de groep kan na het spel dieper ingegaan worden op bepaalde thema's. Ook varianten op het spel zijn mogelijk. Zo kunnen de kaartjes aangevuld worden met meer specifieke vragen of opdrachten. Of de groep kan beslissen om bepaalde vragen en opdrachten niet door één persoon maar door allen te laten uitvoeren.

Praktisch

Het spelbord is in pdf-formaat op A4 downloadbaar. De meeste kopieerdiensten kunnen van dit bestand een afdruk maken op A3 of A2-formaat. Een kleurenafdruk is niet strikt noodzakelijk voor het spel.

Het blad met de spelkaarten wordt best afgedrukt op iets zwaarder papier. Te knippen volgens de lijntjes op het blad.

Verder zijn pionnen en een dobbelsteen nodig voor dit spel.

Spelregels

Bij dit bordspel gooien de spelers om de beurt met de dobbelsteen, de speler met het hoogst aantal ogen mag beginnen. Hij plaatst zijn pion het aantal vakjes vooruit als hij heeft gegooid.

Kom je op vakje 7, 10, 22, 24, 30, 37, 44 en 50 dan gelden er bijzondere regels zoals beschreven op het spelbord.

Kom je op een vakje met een vis dan mag de speler een kaartje van de stapel nemen en de opdracht die erop staat, uitvoeren.

Om uit te spelen moet je precies op 61 eindigen. Wie teveel gooit, moet dat aantal vakjes teruglopen.

Heb je genoten van het spel of heb je moeilijkheden ondervonden bij het spelen? Wij vernemen graag je reacties op ipb@interdio.be